



FASTNACHTSPROGRAMM 2010

Freitag, 5. März 2010

Gastroabend

Samstag, 6. März 2010

09.00 Uhr

Wenn der Wagen nicht fertig ist, dann obligatorisch für alle!!!
Wagenbau: Abschlussarbeiten und Umzugsvorbereitungen gemäss
Wagenbauchef.

Wenn der Wagen fertig ist dann nehmen wir am Kinderumzug teil und
treffen uns um:

13.30 Uhr

Schminken im Parkhaus. **Alle Mäuse werden gebrusht!**
Tenue: Kostüm mit Hut, Orden

16.16 Uhr

Bereitstellen Kinderumzug vor Narrentempel

16.33 Uhr

Start Kinderumzug

18.30 Uhr

gemeinsames Nachtessen im Rest. Bahnhof

20.00 Uhr

2er-Delegation zum Apéro im Schloss

20.30 Uhr

Besammlung der ganzen Zunft beim Schloss

20.44 Uhr

Abmarsch zum Mittleren Brunnen.

21.01 Uhr

Proklamation beim Mittleren Brunnen. Wir spielen als letzte Gugge nach
den Goudhubu-Quaker. 1 Stück

22.00 Uhr

Auftritt Hotel Murten (20 Min.)

23.30 Uhr

Auftritt Bühne Berntor (30 Min.)

24.00 Uhr

grosse Verpflegungspause bei Freiburger Kantonalbank

Sonntag, 7. März 2010

09.01 Uhr

Männer: Vorbereiten des Sujets gemäss Wagenbauchef
(Zeit kann noch ändern, wird am Samstag im Wagenbau entschieden)
Ob es die Frauen braucht, wird am Samstagabend bekannt gegeben.

11.11 Uhr

Apéro im Rathaus. 2er-Delegation gemäss Zunftmeister

Ab 11.30 Uhr

Alle werden geschminkt im Parkhaus, gemäss Schminkplan

13.44 Uhr

Jurysitzung im Oberamt (gemäss Zunftmeister)

13.55 Uhr

**ALLE UMZUGSTEILNEHMER SIND GESCHMINKT
ODER MASKIERT UND BEREIT IM ODER BEIM SUJET!!!!**
Sujet Nr. wird noch bekannt gegeben.
Bitte unbedingt einhalten, denn die Jury verteilt hier bereits ihre Punkte.

14.11 Uhr

Prämierung des Sujets auf Platz gemäss Juryverordnung

- 15.03 Uhr Start Umzug
- 16.44 Uhr Spätestens: Abgeben der Juryblätter in den Briefkasten beim Oberamt.
- Umzugsende Nach dem Umzug werden alle beim Sujet gepflegt. Danach wird bei der Saia der Wagen für die Rückfahrt abmontiert. Dann Rückfahrt des Sujets gemäss Wagenbauchef. Platzreservation Hotel Murten gemäss Bea und Alain. Diejenigen, die **aktiv** am Wagenbau mitgeholfen haben, sitzen vorne und die übrigen und die Gäste hinten.

Monstersitzung:

Nicht-Umzugsteilnehmer und Goldplakettenbesitzer, die an unserem Tisch sitzen wollen, müssen sich beim Zunftmeister anmelden.

- 18.31 Uhr Treff der Musikleiter Murtner Cliques im Rest. Murten betreffend Monsterkonzert.
- 18.44 Uhr Alle Plätze sind belegt und werden nicht mehr verlassen. Die Mäuse erscheinen im Umzugskostüm.
- 19.03 Uhr Eröffnung der Monstersitzung.
Nach dem Monsterkonzert weiterer Ablauf gemäss Zunftmeister

Montag, 8. März 2010

- 10.00 Uhr obligatorischer Wagenabbau für alle
- 14.00 – 17.00 Uhr Schminken im Parkhaus
- 18.00 Uhr gemeinsames Nachtessen im Fontana
- 19.45 Uhr Besammlung der Müüs beim Schloss
Anschliessend begleiten wir den Füdlibürger bis zu seinem feurigen Ende zum Kanonenmätteli. Jede Gugge spielt während der Verschiebung zum Kanonenmätteli aus eigenem Repertoire.
- 22.00 Uhr Auftritt Bühne Manor
- 24.01 Uhr Monsterkonzert Bühne Manor. Wir spielen nach den Moosrigger.

Dienstag, 9. März 2010

- 13.03 Uhr Orden weg!!!
- 21.03 Uhr **Kostüm abgezogen!!!!**

Mittwoch, 10. März 2010

19.00 Uhr Wagenabbau für alle!!!! Obligatorisch

Samstag, 13. März 2010

- 09.00 Uhr **Reserve**
Alle Mäuse sind im Altavilla um das Sujet kompl. abzuräumen und alles in Ordnung zu bringen.
Fehlende haben sich beim Wagenbauchef vorher zu entschuldigen.

Ich danke allen für pünktliches und diszipliniertes Mitmachen. Für die närrischen Tage und Nächte wünsche ich Euch viel Spass und ein dreifaches

PIEPS – HUMBA - PIEPS

Euer Zunftmeister

Alain